

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении соревнований по футболу**  
**в зачет летней Спартакиады ООО «Газпром трансгаз Ухта»**

**1. Общие положения**

Соревнования по футболу проводятся в рамках летней Спартакиады ООО «Газпром трансгаз Ухта».

**2. Организация и проведение соревнований**

Общее руководство организацией и проведением соревнований осуществляет ССОиСМИ. Непосредственное проведение возлагается на судейскую коллегию.

**3. Участники и условия проведения соревнований**

Состав команды – 12 человек.

Соревнования проводятся по упрощенным правилам футбола (приложение № 1) на поле размером 60x30 метров, ворота для игры 2x5, размер мяча № 5. Формат игры «7x7» (в поле 6 игроков + 1 вратарь).

Продолжительность матча – два тайма по 25 мин, перерыв между таймами не должен превышать 5 минут.

**4. Сроки и место проведения**

Сроки и место проведения соревнований определяются оргкомитетом.

**5. Определение победителей**

Победители командного первенства в группах и финальных соревнованиях Спартакиады определяются по наибольшей сумме набранных очков. За победу команда получает 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.

В случае равенства очков у двух и более команд преимущество имеет команда, у которой наибольшее число побед во всех матчах. Если этот показатель равен, то преимущество имеют команды по следующим показателям:

результатам игр между собой (число очков, число побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);

лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех встречах;

наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;

наименьшему количеству очков, начисляемых футболистам и официальным лицам команд за нарушение (желтая карточка – 1 очко, красная карточка – 3 очка);

в случае равенства всех этих показателей – по жребию.

Команде, не явившейся на игру без уважительной причины или ушедшей с площадки (поля), засчитывается техническое поражение со счетом 0-5, а

команде-сопернице засчитывается победа со счетом 5-0. В случае большей или равной 5 мячам разности результат остается.

Команды, занявшие призовые места в группах награждаются грамотами и денежными средствами.

Команды, занявшие призовые места в финальных соревнованиях награждаются грамотами, медалями и денежными средствами и финальных соревнованиях.

При проведении игр соревнований применяются следующие дисциплинарные санкции:

за три желтые карточки, полученные последовательно в разных играх – пропуск очередного матча;

за удаление (вторую желтую карточку, показанную в одном матче) – автоматический пропуск одного матча;

удаление (красная карточка) игрока или официального лица – автоматический пропуск одного матча. В случае неспортивного (агрессивного) поведения игрока или официального лица, оргкомитет турнира вправе дисквалифицировать спортсмена (официальное лицо) на срок согласный принятому решению оргкомитета.

Протесты подаются главному судье не позднее 1 часа после окончания матча и рассматриваются главным судьей соревнований в течение суток.

Все участники обязаны присутствовать на церемонии награждения победителей и призеров соревнований.

## **ПРАВИЛА** **проведения матчей по футболу в формате «7х7»**

### **1. Площадка для игры.**

1.1. Размеры. Поле для игры должно быть прямоугольным. Длина боковой линии должна быть больше длины линии ворот. Поле для игры делится на две половины средней линией, которая соединяет точки, расположенные посередине двух боковых линий.

Длина: минимум 50 м, максимум 60 м. Ширина: минимум 30 м, максимум 40 м.

1.2. Разметка. Если разметка площадки производится на размеченном футбольном поле стандартных размеров, то дополнительная разметка наносится пунктирными линиями, или тренировочными фишками (установленными на боковых линиях), мелом, иными легкосмываемыми материалами или самоклеящейся лентой. Линии должны быть одинаковой ширины не менее 8 см, но не более 12 см. Центральная отметка показывает середину средней линии поля и обозначает центр поля. Вокруг нее проводится окружность радиусом 6 м. В углах поля устанавливаются флаги с незаостренными вверху древками не короче 1,5 м. Такие же флаги (либо тренировочные фишки) могут устанавливаться с каждой стороны поля против средней линии на расстоянии не менее 1 м. за пределами боковой линии.

1.3. Штрафная площадь. Штрафная площадь обозначается в конце каждой из половин поля следующим образом: из точек на расстоянии 6,5 м от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 9 м эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью. Против середины ворот на расстоянии 9 м от линии ворот делается отметка 9-метрового удара. В штрафной площади вратарю разрешается играть руками.

1.4. Площадь ворот не обозначается.

1.5. Угловой сектор не обозначается.

1.6. Ворота. В центре каждой линии ворот устанавливаются ворота. Они состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от угловых флагов (5 м по внутреннему измерению одна от другой) и горизонтальной перекладины, нижний край которой находится на высоте 2 м от грунта. Ворота должны быть надежно закреплены на земле. Допустимо использование переносных ворот только в случае их соответствия данным требованиям безопасности.

## 2. Число игроков.

2.1. В игре участвуют две команды с числом игроков в каждой - не более 7, один из которых вратарь. Состав каждой команды на матч – не более 12 игроков.

2.2. Матч не может начинаться, если в составе любой из команд на поле менее 5 игроков.

2.3. В любом матче команде разрешается производить неограниченное количество замен во время остановки игры или во время игры, если замену контролирует помощник судьи матча. Разрешаются обратные замены. Запасной игрок выходит на поле на средней линии только после того, как его покинет игрок (на средней линии поля), которого заменяют.

## 3. Экипировка игроков.

3.1. Обязательными элементами экипировки игрока являются: футболка, трусы, гетры, щитки и футбольная обувь.

3.2. Цвет экипировки каждого вратаря должен отличаться от экипировки остальных игроков и судьи матча.

3.3. Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая ювелирные изделия любого вида).

## 4. Судья/судьи.

4.1. Судейство соревнований осуществляется согласно Правилам игры в футбол, с учетом данных дополнений и изменений для игры 7x7. Судья матча обеспечивает соблюдение Правил игры. Может быть назначен помощник судьи, в обязанности которого входит контролировать матч в соответствии с Правилами игры и сигнализировать, когда мяч полностью вышел за пределы поля, какая из команд имеет право на угловой удар, удар от ворот или вбрасывание. Помощник судьи, также, контролирует процесс замены игрока во время игры.

## 5. Продолжительность игры.

5.1. Продолжительность матча – два тайма по 25 мин, перерыв между таймами не должен превышать 5 минут.

## 6. Вне игры.

6.1. Положение игрока «вне игры» не фиксируется.

## 7. Вбрасывание мяча.

7.1. Вбрасывание мяча является способом возобновления игры.

7.2. Гол не засчитывается, если мяч после вбрасывания или со свободного удара попал в ворота, не коснувшись никого из игроков.

7.3. Вбрасывание назначается, когда мяч полностью пересекает боковую линию по земле или по воздуху; с места, где мяч пересек боковую линию; в пользу команды-соперницы игрока, последнего коснувшегося мяча.

## 8. Девятиметровый удар.

8.1. За нарушения, совершенные игроком защищающейся команды в пределах ее штрафной площади, назначается 9-метровый удар.

8.2. 9-метровый удар производится с 9-метровой отметки, расположенной в середине линии штрафной площади, напротив ворот.

8.3. До удара все игроки, за исключением вратаря защищающейся команды и игрока, выполняющего удар, должны находиться внутри поля, за пределами штрафной площади, позади 9-метровой отметки, не ближе 6-ти метров от 9-метровой отметки.

9. Удар от ворот.

9.1. Мяч устанавливается в любую точку штрафной площади и вводится в игру ударом ноги игроком защищающейся команды непосредственно за пределы штрафной площади.

9.2. До удара игроки противоположной команды должны находиться за пределами штрафной площади и не ближе 6-ти метров от мяча.

10. Угловой удар. Штрафной удар.

10.1. Угловой удар производится с точки, расположенной в непосредственной близости от угла поля (углового флага).

10.2. Игроки команды соперника при угловом и штрафном ударах не могут находиться ближе 6 м к мячу до того, как мяч войдет в игру.

Приложение №2  
к положению о проведении соревнований по футболу  
в зачет летней Спартакиады ООО «Газпром трансгаз Ухта»

Поле для игры (размеры и разметка)

